



Regulamin Grand Prix WMZPN w futsalu

1. W turnieju Grand Prix w futsalu bierze udział 8 zespołów: zwycięzcy lig środowiskowych. W przypadku mniejszej ilości chętnych organizator ma prawo ogłosić otwartą formułę zapisów lub zmniejszyć liczbę drużyn. W przypadku zgłoszenia się większej liczby zespołów decyduje kolejność zgłoszeń. Organizator zastrzega sobie także prawo do zwiększenia liczby uczestników. Analogicznie wówczas organizator ma prawo zmienić liczbę grup oraz czas trwania spotkań.
2. Drużyny zostaną podzielone w drodze losowania na dwie grupy po cztery drużyny. Obie grupy rozgrywają swoje mecze na innych halach. Z grupy do fazy play-off wychodzą dwie najlepsze drużyny.
3. Faza play-off rozgrywa swoje mecze w następującym porządku: Zwycięzca grupy A vs. Drugi zespół grupy B (1. Półfinał), Pierwszy zespół grupy B vs. Drugi zespół grupy A (2. Półfinał). W finale zagrają zwycięzcy półfinałów. Wcześniej mecz o 3. miejsce rozegrają przegrani z obu półfinałów.
4. Mecze trwają 2x12 minut. W fazie play-off odbywa się dogrywka 2x3 min. Jeśli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia – pięcioseryjny konkurs rzutów karnych.
5. O wyjściu z grupy przy równej liczbie punktów decyduje:
 - a. Mecze bezpośrednie (gdy 2 zespoły)
 - b. Mała tabela (gdy więcej niż 2 zespoły)
 - c. Bilans bramek
 - d. Liczba bramek strzelonych
 - e. Mniejsza liczba fauli
 - f. Losowanie (moneta)
6. Mecze odbywają się zgodnie z przepisami Gry w Futsal.
7. Obowiązuje zasada fauli akumulowanych – 3 dopuszczalne przewinienia w jednej połowie meczu. Czwarte i kolejne skutkuje podyktowaniem przedłużonego rzutu karnego. W przypadku dogrywki zachowany zostaje stan fauli z drugiej połowy, a kolejne przewinienia dolicza się do fauli drugiej połowy.
8. Kary indywidualne:
 - a. Zawodnik który otrzyma dwie żółte kartki podczas trwania turnieju, odbywa karę pauzy – 1 mecz.
 - b. Zawodnik który otrzyma bezpośrednią czerwoną kartkę, za przerwanie realnej szansy lub pozbawienia przeciwnika bramki, odbywa karę pauzy – 1 mecz. Drużyna gra w osłabieniu jednego zawodnika przez 1 minutę lub do straty bramki drużyny ukaranego zawodnika.
 - c. Zawodnik który otrzyma bezpośrednią czerwoną kartkę za karygodne zachowanie w stosunku do sędziów lub zawodników przeciwnej drużyny lub zachowuje się gwałtownie i agresywnie zostaje usunięty z listy uczestników turnieju.
9. W turnieju mogą brać udział drużyny minimum 5 – osobowe (4 graczy w polu + bramkarz)
10. Jeżeli jedna z drużyn nie stawia się na boisku w komplecie (5 zawodników) do gry najpóźniej 5min. po terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgwizduje koniec meczu, oznaczający walkower 3:0 na korzyść drużyny będącej na boisku.
11. Drużyna może „oddać” tylko jedno spotkanie walkowerem. W konsekwencji drugiego walkowera drużyna zostaje wycofana z turnieju; a mecze, które miałyby odbyć się z udziałem tej drużyny zostają zweryfikowane jako 3:0 dla drużyny będącej na boisku. Wycofanie drużyny nie wpływa na zmianę wyników poprzednich

meczów z udziałem tego zespołu. Powyższy zapis obowiązuje również w przypadku, gdy drużyna sama zrezygnuje z udziału w rozgrywkach

12. Prawo zwracania się do sędziego w sposób taktowny, w sprawach dotyczących zawodów, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Na ewentualne pytanie kapitana drużyny sędzia udziela zwięzłej i jednoznacznej odpowiedzi nie dopuszczając do polemiki.
13. Do prowadzenia zawodów uprawniony jest sędzia wyznaczony przez organizatorów.