

Olsztyn, 23 października 2023 roku

HALOWE ZIMOWE ROZGRYWKI ORLIKÓW, ŻAKÓW I SKRZATÓW W SEZONIE 2023/24

KOMUNIKAT NR 1

Informujemy, że Warmińsko-Mazurski Związek Piłki Nożnej organizuje halowe zimowe rozgrywki dla dzieci, które są kontynuacją rozgrywek trawiastych rundy jesiennej.

Zgłoszenia prowadzone są na nowo i należy przysyłać je mailowo na adres krystian.mucha@wmzpn.pl w terminie do 31 października 2023 roku. W zgłoszeniu należy podać nazwę zespołu, kategorię (rocznik + grupa zielona lub niebieska), dane trenera odpowiedzialnego za zespół (imię, nazwisko, mail, telefon).

Rozgrywki orlików, żaków oraz skrzatów będą się odbywały osobno dla każdego z roczników (orlik E1 2013, orlik E2 2014, żak F1 2015, żak F2 2016, skrzat G1 2017, skrzat G2 2018), a ze względu na poziom sportowy i możliwości organizacyjne zostaną podzielone w orlikach i żakach (tak, jak miało to miejsce do tej pory) na dwa poziomy – rozgrywki zielone i rozgrywki niebieskie. Podział będzie następował na podstawie deklaracji trenerów :

Wyznaczamy następujące terminy rozgrywek orlika oraz żaka:

1. kolejka: 18-19 listopada
2. kolejka: 25-26 listopada
3. kolejka: 9-10 grudnia
4. kolejka: 16-17 grudnia
5. kolejka: 6-7 stycznia
6. kolejka: 13-14 stycznia

Rozgrywki skrzatów będą toczyć się od listopada do marca po 1 turnieju w miesiącu.

Kluby chętne do organizacji turniejów prosimy o dokonanie rezerwacji hal w terminach przewidzianych w harmonogramie rozgrywek oraz zgłoszenie chęci organizacji turniejów na maila krystian.mucha@wmzpn.pl.

Najważniejsze kwestie związane z organizacją i przebiegiem rozgrywek orlików i żaków

1. Terminem urzędowym będzie sobota lub niedziela, w zależności od dostępności hali gospodarza.
2. Gospodarz na minimum 5 dni przed turniejem przesyła do drużyn oraz na maila krystian.mucha@wmzpn.pl informację o terminie oraz miejscu turnieju.
3. Rozgrywki orlików i żaków odbywają się z podziałem na rozgrywki zielone i niebieskie. Podobnie, jak w rozgrywkach jesiennych, dzielimy drużyny na grupy. Przez pierwsze dwa tygodnie odbywają się dwa turnieje w tych grupach. Następnie mamy przerwę, którą można wykorzystać np. na turnieje klubowe. W tym czasie zmieniamy grupy, aby ciągle nie grać z tymi samymi drużynami. Ponadto trenerzy mogą zdecydować o przesunięciu swoich drużyn między rozgrywkami zielonymi i niebieskimi. W nowych grupach przez kolejne 2 tygodnie gramy kolejne 2 turnieje. Wtedy znowu przerwa. Ponownie nowy podział na grupy i możliwość przesunięć między rozgrywkami zielonymi i niebieskimi. Wtedy w kolejne 2 tygodnie rozgrywamy ostatnie 2 zimowe turnieje. Drużynom daje to w ramach rozgrywek udział w 6 turniejach, a także stwarza możliwość udziału w dwóch turniejach klubowych.
4. Wszystkie turnieje odbywają się bez wyników, tabel i awansów do kolejnych faz. Wyniki i tabele nie są odnotowywane, a tym samym nie są nigdzie publikowane ani przez Związek, ani przez kluby. Trenerzy drużyn uczestniczących w rozgrywkach mogą na bieżąco zgłaszać swoje uwagi i pomysły – mailowo na adres: krystian.mucha@wmzpn.pl, dzięki temu Związek będzie mógł szybko reagować, jeśli będzie taka potrzeba.
5. Ze spraw formalnych, od klubów będzie wymagana rejestracja zawodników w systemie Extranet, potwierdzenie ich do klubu oraz uprawnienie do rozgrywek. W rozgrywkach będzie obowiązywał uproszczony protokół - każda z drużyn będzie musiała wypełnić jedną kartkę ze składem drużyny i przekazać ją gospodarzowi. Każdy z zawodników będzie musiał posiadać legitymację. Jeśli któryś z trenerów będzie chciał sprawdzić tożsamość zawodnika, będzie się to odbywało na podstawie listy uprawnionych zawodników i legitymacji w obecności sędziego (jeśli będzie wyznaczony) lub wszystkich trenerów uczestniczących w danym turnieju.
6. Związek będzie wymagał od gospodarza wysłania w ciągu 48 godzin po turnieju, składów drużyn uczestniczących w danym turnieju przez stosowny formularz oraz zaznaczenia nieobecnych drużyn co będzie stanowiło potwierdzenie odbycia się turnieju.
7. Zaleca się, aby gospodarz turnieju przesłał zdjęcia z turnieju na adres rafal.herman@wmzpn.pl, celem publikacji zbiorczej galerii na stronie wmzpn.pl.
8. Mecze będą sędziowane przez sędziów klubowych (inna osoba niż trener prowadzący drużynę).
9. Czas gry wynosi 2 x 10 minut (przerwa tylko na zmianę stron) w grupach 4-drużynowych, 1 x 15 minut w grupach 5-drużynowych i 1 x 12 minut w grupach 6-drużynowych (czas niezatrzymywany; sędzia dodatkowo może doliczyć czas stracony w skutek nienormalnych przerw w grze), co każdej z drużyn zapewni 60 minut gry w trakcie turnieju. Cały turniej potrwa 3-4 godziny.
10. Drużyny składają się maksymalnie z 12 zawodników i trenera. Jednocześnie na boisku może przebywać 5 zawodników tj. czterech zawodników w polu + jeden bramkarz. Zaleca się, aby poza trenerem z każdą drużyną był obecny jeszcze jeden pełnoletni opiekun (wpisany do sprawozdania), który będzie wsparciem trenera w czasie turnieju, szczególnie w sytuacjach losowych (urazy, kontuzje, sprawy organizacyjne w których bierze udział trener), tak aby zawodnicy nie pozostawali ani na chwilę bez opieki.
11. Mecze odbywają się w halach o wymiarach 40m x 20m lub nieznacznie mniejszych.
12. Wykorzystuje się bramki o wymiarach 3m x 2m.
13. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną liczbę zawodników. Obowiązuje zasada tzw. zmian powrotnych.
14. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
15. Mecze rozgrywa się piłkami futsalowymi o obniżonej wadze (np. Select Futsal Mimas Light). Piłki na turnieje zapewnia WMZPN – gospodarz każdego turnieju otrzymuje 1 piłkę.
16. Gospodarz turnieju zapewnia i opłaca opiekę medyczną.
17. Po uderzeniu od sufitu, konstrukcji, oświetlenia, itp. będzie zarządzony wrzut na boisko na wysokości danego zdarzenia, przeciwko drużynie, która dopuściła się przewinienia.
18. Piłkę z wrzutu zawodnik samodzielnie wprowadza nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo na linii bądź poza boiskiem to wprowadzenie jej na boisko, następnie piłka jest w grze i ten sam zawodnik może wykonać dowolne zagranie. Współpartner wykonującego wrzut nie może zagrać piłki dopóki wykonujący nie dotknie jej po raz drugi. W takim przypadku wrzut uznaje się za nieprawidłowo wykonany i nakazuje jego wykonanie przez drużynę przeciwną. Nie można zdobyć gola w pierwszym kontakcie z piłką. Zawodnicy

drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 2 m od piłki. Od momentu pierwszego zagrania wprowadzającego piłkę na boisko przeciwnik może odebrać piłkę wykonującemu.

19. Rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów (linia rzutu karnego z piłki ręcznej).
20. Bramkarz gra rękoma tylko we własnym polu bramkowym będącym jednocześnie polem karnym.
21. Po wyjściu piłki poza linię bramkową bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola bramkowego ręką, do połowy boiska. Za naruszenie przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z punktu środkowego boiska.
22. Kary minutowe zgodnie z unifikacją, tj.
 - a. orlik - 2 min., kolejne 2 min., następnie wykluczenie (zawodnik wykluczony kończy grę, zespół gra w komplecie);
 - b. żak - 2 min., kolejne 2 min., następnie wykluczenie (zmiana zawodnika ukaranego na 2 min. – zespół gra w komplecie)
23. Rodzice i osoby towarzyszące drużynom
 - a. rodzice i pozostałe osoby towarzyszące drużynom nie mogą przebywać na parkiecie, muszą zająć miejsca na widowni i zachowywać się w kulturalny sposób
24. Pozostałe przepisy tak, jak w regularnych rozgrywkach trawiastych WMZPN dla danej kategorii wiekowej zgodnie z „Regulaminem Rozgrywek Mistrzowskich WMZPN” i „Przepisami gry w piłkę nożną”.

Najważniejsze kwestie związane z organizacją i przebiegiem rozgrywek skrzatów

1. Turnieje będą odbywać się raz w miesiącu.
2. Zgłoszone drużyny będą dzielone na grupy po ok. 8-10 drużyn.
3. Trenerzy drużyn z poszczególnych grup ustalają miejsce i termin turnieju między sobą. O ustaleniu miejsca i terminu turnieju należy powiadomić WMZPN mailowo na adres krystian.mucha@wmzpn.pl. Po otrzymaniu takiej wiadomości na bieżąco będziemy aktualizować terminarz.
4. Co miesiąc będziemy dokonywać zmian w grupach, aby ciągle nie grać z tymi samymi klubami.
5. Boiska i piłka
 - o turnieje odbywają się na halach sportowych (należy zabrać odpowiednie obuwie)
 - o wyznacza się dwa boiska w poprzek hali oddzielone tak, aby piłka nie przelatowała po ziemi z boiska na boisko (np. ławkami lub bandami do unihokeja)
 - o bramki 3m x 1,55m (jak dla żaków)
 - o piłka rozm. 3 lub do siatkówki
6. Zawodnicy i składy drużyn
 - o drużyna składa się z maksymalnie 10 zawodników oraz trenera i kierownika drużyny
 - o w tej kategorii wiekowej można stosować różne zasady gry (np. raz grać turnieje 4 na 4 bez bramkarzy, a kolejnym razem 3 na 3 na 4 bramki). W tym zakresie szczegółowe decyzje pozostawiamy trenerom uczestniczącym w danym turnieju.
 - o zmiany hokejowe
7. System gier i czas gry
 - o turniej rozgrywany jest systemem każdy z każdym zgodnie z harmonogramem
 - o czas gry zostanie ustalony na podstawie liczby drużyn uczestniczących w danym turnieju
 - o turniej trwa 3-4 godziny
 - o mecze będą sędziowane przez sędziów klubowych (inna osoba niż trener prowadzący drużynę)
8. Kary
 - o za faul na żółtą kartkę w walce o piłkę - 1 minuta kary
 - o za niesportowe zachowanie, pozbawienie drużyny bramki lub realnej szansy na jej zdobycie - 2 minuty kary
 - o za wybitnie niesportowe zachowanie oraz poważny, rażący faul – wykluczenie do końca meczu
 - o przy karach wykluczenia, o których mowa powyżej w pkt. a. b. i c., otrzymuje zawodnik winny przewinienia, a jego drużyna w dalszym ciągu gra w komplecie 4 zawodników
 - o w skrajnych sytuacjach za niewłaściwe zachowanie kibiców, rodziców, zawodników i trenerów oraz brak pozytywnej reakcji na uwagi organizatorów zespół może być wycofany z turnieju
9. Punktacja
 - o nie ma punktacji za wyniki meczów ani zdobyte i stracone bramki
10. Rodzice i osoby towarzyszące drużynom
 - o rodzice i pozostałe osoby towarzyszące drużynom nie mogą przebywać na parkiecie, muszą zająć miejsca na widowni i zachowywać się w kulturalny sposób

11. Pozostałe przepisy tak, jak w regularnych rozgrywkach trawiastych WMZPN dla danej kategorii wiekowej zgodnie z „Regulaminem Rozgrywek Mistrzowskich WMZPN” i „Przepisami gry w piłkę nożną”.

Sprawy dyscyplinarne w rozgrywkach orlików, żaków oraz skrzatów:

- Nie zorganizowanie turnieju będąc wyznaczonym jako gospodarz – 500zł
- Nie stawienie się na turnieju bez powiadomienia gospodarza – 300 zł
- Nie stawienie się na turnieju – 100 zł
- Zmiana terminu turnieju na mniej niż 5 dni przed urzędowym terminem – 100zł