



# **REGULAMIN MISTRZOSTW WOJEWÓDZTWA WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO W FUTSALU**

## **POSTANOWIENIA OGÓLNE**

### **§ 1**

Rozgrywki są jedną z form popularyzacji piłki nożnej, a zarazem formą rywalizacji sportowej w okresie zimowym na terenie województwa warmińsko-mazurskiego.

### **§ 2**

Rozgrywki prowadzi Warmińsko-Mazurski Związek Piłki Nożnej.

### **§ 3**

Rozgrywki zostaną przeprowadzone w dwóch grupach, z których dwie najlepsze drużyny awansują do fazy finałowej.

### **§ 4**

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 16 rok życia.
2. Listy zawodników uprawnionych do udziału w Mistrzostwach, potwierdzone przez organizatora Ligi Środowiskowej, należy przekazać Komisji Technicznej, przed jego rozpoczęciem. Zawodnicy niepełnoletni muszą dostarczyć zgody prawnych opiekunów.
3. Fakt posiadania przez zawodników uczestniczących w Mistrzostwach badań lekarskich potwierdza jeden z opiekunów drużyny. Pisemne oświadczenie w tym zakresie należy przekazać Komisji Technicznej, przed jego rozpoczęciem.
4. Zawodnicy występujący w rozgrywkach trawiastych w III i wyżej lidze rozgrywkowej muszą posiadać zgodę Klubu macierzystego na udział w Mistrzostwach.
5. Każdy zawodnik obowiązany jest posiadać ważny dokument z fotografią stwierdzający tożsamość

## § 5

Obowiązują następujące zasady rozgrywania meczów:

1. Mecze rozgrywane są według Przepisów Gry w futsal.
2. Czas gry w rozgrywkach grupowych wynosi 1 x 8 minut, a w Półfinale, meczu o 3. miejsce oraz Finale 1 x 10 min. Obowiązuje zatrzymywany czas gry przez cały mecz.
3. Drużyny składają się z 10 zawodników. Jednocześnie na boisku może przebywać 5 zawodników tj. czterech zawodników w polu + 1 bramkarz.
4. Wykorzystuje się bramki o wymiarach 3m x 2m.
5. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną liczbę zawodników. Obowiązuje zasada tzw. zmian powrotnych.
6. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
7. Zawodnicy w czasie trwania turnieju muszą posiadać te same numery.
8. Mecze rozgrywa się piłkami futsalowymi.
9. W zawodach grupowych i finałowych przyznaje się punkty zgodnie z poniższymi zasadami:
  - zwycięstwo – 3 punkty,
  - mecz nierozstrzygnięty (remisowy) - 1 punkt,
  - przegrana – bez punktów.

## § 6

1. Mistrzostwa zostaną przeprowadzone zgodnie z następującą formułą:

- rozgrywki grupowe – 12 drużyn podzielonych na 2 grupy.  
Skład poszczególnych grup zostanie wyłoniony w drodze losowania przeprowadzonego przez WMZPN.  
Mecze rozgrywa się systemem każdy z każdym.
- 1/2 Finału – 4 drużyny (miejsca 1-2 w poszczególnych grupach), wg schematu:  
1. miejsce GR A - 2. miejsce GR B  
1. miejsce GR B - 2. miejsce GR A  
Etap rozgrywany systemem 1 mecz.
- Mecz o 3. miejsce – 2 drużyny (przegrani 1/2 Finału)  
Etap rozgrywany systemem 1 mecz.
- Finał – 2 drużyny (zwycięzcy 1/2 Finału)  
Etap rozgrywany systemem 1 mecz.

2. W rozgrywkach grupowych kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.

3. W przypadku uzyskania w rozgrywkach grupowych równej liczby punktów przez dwie drużyny, o zajętych miejscach kolejno decyduje:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniu między tymi drużynami (wynik bezpośredniego spotkania),
- b) korzystniejsza różnica bramek z rozegranych spotkań,
- c) przy identycznej różnicy - większa liczba zdobytych bramek,
- d) rezultat rzutów karnych między zainteresowanymi drużynami (rzuty karne wykonywane będą po rozegraniu grupy).

4. W przypadku uzyskania w rozgrywkach grupowych równej liczby punktów przez więcej niż dwie drużyny o zajętych miejscach kolejno decydują:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- b) korzystniejsza różnica bramek z tych spotkań,
- c) większa liczba zdobytych bramek w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- d) korzystniejsza różnica bramek w rozgrywkach grupowych
- e) większa liczba zdobytych bramek w rozgrywkach grupowych
- f) w przypadku, gdyby kryteria określone w punktach a-e okazały się niewystarczające, o kolejności drużyn w tabeli zadecyduje losowanie.

5. W przypadku nierozstrzygniętego, w regulaminowym czasie gry, meczu 1/2 Finału, meczu o 3. miejsce lub meczu Finałowym, sędzia zarządza wykonywanie rzutów karnych (po 3). W przypadku gdyby pierwsza seria rzutów karnych nie wyłoniła zwycięzcy, sędzia zawodów nakazuje wykonywanie rzutów karnych „na przemian”, aż do rozstrzygnięcia.

6. W przypadku całkowitego wykluczenia zawodnika z gry, Komisja Techniczna Turnieju Finałowego, uwzględniając wagę przewinień zawodnika, stanowiących podstawę wykluczeń, może zadecydować o nałożeniu na niego kary dyscyplinarnej.

7. Kadra na Turniej Finałowy składa się z nie więcej niż 10 zawodników, którym towarzyszy 2 opiekunów.

8. Kluby we własnym zakresie pokrywają koszty dojazdu swoich drużyn na Mistrzostwa.

9. Protesty w sprawie zawodów są rozpatrywane przez Komisję Techniczną. Decyzje Komisji są ostateczne.

## **§ 7**

1. Zawodnicy, którzy w trakcie trwania turnieju otrzymają dwa napomnienia automatycznie pauzują w kolejnym meczu rozgrywanego w trakcie turnieju. Kary z tytułu napomnień nie przechodzą na kolejne turnieje o Mistrzostwo Województwa w futsalu.

2. Zawodnik, który w czasie trwania turnieju otrzyma bezpośrednią karę wykluczenia zostaje automatycznie ukarany karą zawieszenia w wymiarze 1 meczu, chyba że wykluczenie zostało nałożone z powodu wybitnie niesportowego zachowania się zawodnika (decyduje opis zdarzenia zamieszczony przez sędziego w protokole z zawodów). W takim wypadku zawodnik zostanie wykluczony z dalszego udziału w turnieju, a o wysokości kary zadecyduje Wydział Dyscypliny WMZPN, przy czym kara musi być wykonana w ramach rozgrywek o Mistrzostwo Województwa w futsalu w bieżącej lub następnej edycji.

## POSTANOWIENIA KOŃCOWE

### § 8

We wszystkich innych sprawach, dotyczących rozgrywek a nie objętych przepisami niniejszego Regulaminu decyzje podejmuje Komisja Techniczna.

### § 9

WMZPN przysługuje prawo do:

- a) użycia fotograficznego oraz audio-wizualnego materiału dotyczącego zawodników oraz przedstawicieli klubów w strojach klubowych, jak też i nazw klubów, emblematów oraz koszulek meczowych dla celów komercyjnych. Polski Związek Piłki Nożnej jest upoważniony do sporządzenia fotograficznych i audio-wizualnych materiałów, które mogą być udostępniane mediom, sponsorom i partnerom, celem publikacji;
- b) wykorzystywania w celach promocyjnych, w tym również na użytek sponsorów fotografii i nagrań video obejmujących wizerunek zawodników w stroju klubowym i trenerów oraz fotografii i nagrań video drużyny w strojach klubowych;
- c) wykorzystania wizerunku, obrazu i podobieństwa, imienia i nazwiska oraz pseudonimu, biografii i statystyk zawodników i trenerów wszystkich Klubów.