Warmińsko-Mazurski Związek Piłki Nożnej
al. Piłsudskiego 69A, 10-449 Olsztyn
NIP 739-118-34-67, REGON 510200371
tel. 89 533-70-40, tel. 89 534-64-75, fax. 89 533-97-03
e-mail: sekretariat@wmzpn.pl

Olsztyn, 26 października 2021 roku

HALOWE ZIMOWE ROZGRYWKI MŁODZIKÓW W SEZONIE 2021/22

KOMUNIKAT NR 1

Informujemy, że Warmińsko-Mazurski Związek Piłki Nożnej organizuje halowe zimowe rozgrywki dla młodzików o Mistrzostwo Województwa. Rozgrywki będą się odbywać osobno dla każdego z roczników:

- **młodzik starszy (2009 i młodsi)** – start rozgrywek 14 listopada 2021, koniec 8 stycznia 2022
- **młodzik młodszy (2010 i młodsi)** – start rozgrywek 13 listopada 2021, koniec 9 stycznia 2022

Najprawdopodobniej (czekamy na decyzję PZPN) rozgrywki w kategorii młodzika starszego (rocznik 2009 i młodsi) oraz młodzika młodszego (rocznik 2010 i młodsi) będą jednocześnie eliminacjami do Turnieju Finałowego o Puchar Prezesa PZPN U-13 i U-12, który w lutym odbędzie się w Warszawie.

Rozgrywki zostały zaplanowane do rozegrania w listopadzie, grudniu i na początku stycznia. Okres po feriach zimowych pozostawiamy na turnieje klubowe oraz przygotowania do wiosennych rozgrywek trawiastych.

Zima nie może być okresem zaniechania szkolenia – szkolenie dzieci powinno odbywać się przez cały rok. Dlatego w rozgrywkach zimowych naszym zdaniem powinny uczestniczyć wszystkie drużyny grające w rundzie jesiennej w rozgrywkach trawiastych.

Wstępne zgłoszenia do rozgrywek zimowych zostały przeprowadzone w czerwcu, przy zgłoszeniach na sezon 2021/22. Poniżej prezentujemy listę zgłoszonych drużyn w poszczególnych kategoriach wiekowych.

Istnieje możliwość dogłoszenia lub wycofania drużyn. W tym celu należy wysłać maila na adres krystian.mucha@wmzpn.pl w terminie **do 2 listopada 2021 roku**. Po tym terminie, na podstawie liczby zgłoszonych drużyn, zostanie opracowany szczegółowy komunikat z systemem rozgrywek oraz z konkretnymi miejscami i datami meczów/turniejów.

Kluby chętne do organizacji turniejów prosimy o dokonanie rezerwacji hal w terminach przewidzianych w harmonogramie rozgrywek oraz zgłoszenie chęci organizacji turniejów na maila krystian.mucha@wmzpn.pl.

DRUŻYNY ZGŁOSZONE DO ROZGRYWEK ZIMOWYCH

młodzik starszy (2009 i młodsi)

1. GKS Pisa Barczewo
2. UKS Frendo Dywity
3. ITS Jeziorak Iława
4. MAS Mazuria Giżycko
5. KS SMS Kurzętnik
6. LKS Błękitni Pasym
7. MKS Kaczkan Huragan Morąg
8. UKS SP LEGIA-BART Bartoszyce
9. MBKS Victoria Bartoszyce
10. GKS Granica Bezledy
11. BKS Tęcza Biskupiec
12. DKS Dobre Miasto
13. AP Goalmania Działdowo
14. UKS Salos Ełk
15. KS Fortuna Gągławki
16. MKS Korsze
17. AP Progres Lidzbark Warmiński
18. MLKS Motor Lubawa
19. AS Miłakowo
20. KS Drwęca Nowe Miasto Lubawskie
21. KS Wałsza Pieniężno
22. CWKS Węgoria Węgorzewo
23. GZPN Omulew Wielbark
24. UKS Junior Ełk
25. UKS Junior II Ełk
26. AP Ostróda
27. AP II Ostróda
28. UKS Naki Olsztyn
29. UKS Naki II Olsztyn
30. UKS Mini Soccer Academy Mrągowo
31. UKS Mini Soccer Academy II Mrągowo
32. KS Constract Lubawa
33. KS Constract II Lubawa

młodzik młodszy (2010 i młodsi)

34. MLKS Znicz Biała Piska
35. MKS Zatoka Braniewo
36. SI Warmia Braniewo
37. DKS Dobre Miasto
38. UKS Frendo Dywity
39. APM EL FUTBOL Elbląg
40. KS Fortuna Gągławki
41. ITS Jeziorak Iława
42. MKS Polonia Lidzbark Warmiński
43. AS Miłakowo
44. MKS Olimpia Olsztynek
45. LKS Różnowo
46. MKS Ruciane-Nida
47. UKS Junior Ełk
48. UKS Junior II Ełk
49. KS Constract Lubawa
50. KS Constract II Lubawa
51. UKS Mini Soccer Academy Mrągowo
52. UKS Mini Soccer Academy II Mrągowo
53. SMP Żuri Olsztyn
54. SMP Żuri II Olsztyn
55. AP Marcin Kuś Olsztyn
56. AP Marcin Kuś II Olsztyn
57. AP Marcin Kuś III Olsztyn

Najważniejsze kwestie związane z organizacją i przebiegiem rozgrywek młodzików

1. Wszystkie zgłoszone drużyny zostaną podzielone na grupy po ok. 6 drużyn w każdej. Każda grupa rozegra jeden turniej będący eliminacjami do dalszych faz rozgrywek. Turnieje eliminacyjne, w zależności od liczby zgłoszonych drużyn, rozgrywane będą systemem każdy z każdym lub pucharowo-grupowym. Gospodarze wybierani są spośród zgłoszeń klubów chętnych do organizacji turnieju i muszą zapewnić przynajmniej 1 boisko na hali o wymiarach 40x20m i opiekę medyczną oraz opłacić sędziów związkowych wyznaczonych przez WMZPN. Do kolejnej fazy (1/4 finału) zakwalifikują się 24 najlepsze drużyny.
2. Turnieje ćwierćfinałowe. Równolegle rozgrywane są cztery turnieje. W każdym turnieju bierze udział po 6 drużyn (drużyny, które awansowały z turniejów eliminacyjnych). Turniej rozgrywany jest systemem każdy z każdym. Gospodarze wybierani są spośród zgłoszeń klubów chętnych do organizacji turnieju i muszą zapewnić przynajmniej 1 boisko na hali o wymiarach 40x20m i opiekę medyczną oraz opłacić sędziów związkowych wyznaczonych przez WMZPN. Z każdego turnieju po 3 najlepsze drużyny awansują do kolejnej fazy – 1/2 finału.
3. Turnieje półfinałowe. Równolegle rozgrywane są dwa turnieje. W każdym turnieju bierze udział po 6 drużyn (drużyny, które w turniejach 1/4 finału zajęły miejsca 1-3). Turniej rozgrywany jest systemem każdy z każdym. Gospodarze wybierani są spośród zgłoszeń klubów chętnych do organizacji turnieju i muszą

zapewnić przynajmniej 1 boisko na hali o wymiarach 40x20m i opiekę medyczną oraz opłacić sędziów związkowych wyznaczonych przez WMZPN. Z każdego turnieju po 3 najlepsze drużyny awansują do turnieju finałowego.

4. Turniej finałowy. Weźmie w nim udział 6 drużyn (drużyny, które w turniejach 1/2 finału zajęły miejsca 1-3). Turniej rozgrywany jest systemem każdy z każdym. Gospodarz wybierany jest spośród zgłoszeń klubów chętnych do organizacji turnieju i musi zapewnić przynajmniej 1 boisko na hali o wymiarach 40x20m. Koszt opieki medycznej i sędziów pokrywa WMZPN.
5. Ze spraw formalnych, od klubów będzie wymagana rejestracja zawodników w systemie Extranet, potwierdzenie ich do klubu oraz uprawnienie do danej rozgrywki. W rozgrywkach będzie obowiązywał protokół - każda z drużyn będzie musiała wypełnić skład w systemie Extranet, wydrukować go i przekazać sędziemu; po turnieju sędzia musi wprowadzić sprawozdanie do systemu Extranet. Każdy z zawodników musi posiadać legitymację. Jeśli któryś z trenerów będzie chciał sprawdzić tożsamość zawodnika, będzie się to odbywało na podstawie druku ze składem i legitymacji w obecności sędziego.
6. Zaleca się, aby gospodarz turnieju przesłał zdjęcia z turnieju na adres rafal.herman@wmzpn.pl, celem publikacji zbiorczej galerii na stronie wmzpn.pl.
7. Czas gry wynosi 2 x 10 minut (przerwa tylko na zmianę stron) w grupach 4-drużynowych, 1 x 15 minut w grupach 5-drużynowych i 1 x 12 minut w grupach 6-drużynowych (czas niezatrzymywany; sędzia dodatkowo może doliczyć czas stracony w skutek nienormalnych przerw w grze), co każdej z drużyn zapewni 60 minut gry w trakcie turnieju. Cały turniej potrwa 3-4 godziny.
8. Drużyny składają się maksymalnie z 12 zawodników i trenera. Jednocześnie na boisku może przebywać 5 zawodników tj. czterech zawodników w polu + jeden bramkarz. Zaleca się, aby poza trenerem z każdą drużyną był obecny jeszcze jeden pełnoletni opiekun (wpisany do sprawozdania), który będzie wsparciem trenera w czasie turnieju, szczególnie w sytuacjach losowych (urazy, kontuzje, sprawy organizacyjne w których bierze udział trener), tak aby zawodnicy nie pozostawali ani na chwilę bez opieki.
9. Mecze odbywają się w halach o wymiarach 40m x 20m.
10. Wykorzystuje się bramki o wymiarach 3m x 2m.
11. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną liczbę zawodników. Obowiązuje zasada tzw. zmian powrotnych.
12. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
13. Mecze rozgrywa się piłkami futsalowymi o obniżonej wadze (np. Select Futsal Mimas Light). Piłki na turnieje zapewnia WMZPN – gospodarz każdego turnieju otrzymuje 2 piłki.
14. Po uderzeniu od sufitu, konstrukcji, oświetlenia, itp. będzie zarządzony wrzut na boisko na wysokości danego zdarzenia, przeciwko drużynie, która dopuściła się przewinienia.
15. Piłkę z wrzutu zawodnik samodzielnie wprowadza nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo na linii bądź poza boiskiem to wprowadzenie jej na boisko, następnie piłka jest w grze i ten sam zawodnik może wykonać dowolne zagranie. Współpartner wykonującego wrzut nie może zagrać piłki dopóki wykonujący nie dotknie jej po raz drugi. W takim przypadku wrzut uznaje się za nieprawidłowo wykonany i nakazuje jego wykonanie przez drużynę przeciwną. Nie można zdobyć gola w pierwszym kontakcie z piłką. Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 2 m od piłki. Od momentu pierwszego zagrania wprowadzającego piłkę na boisko przeciwnik może odebrać piłkę wykonującemu.
16. Rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów (linia rzutu karnego z piłki ręcznej).
17. Bramkarz gra rękoma tylko we własnym polu bramkowym będącym jednocześnie polem karnym.
18. Po wyjściu piłki poza linię bramkową bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola bramkowego ręką, do połowy boiska. Za naruszenie przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z punktu środkowego boiska.
19. Kary minutowe zgodnie z unifikacją, tj. 2 min., kolejne 2 min., następnie wykluczenie;
20. Zawodnicy muszą być uprawnieni w systemie Extranet.
    a. Do wniosku o uprawnienie nie trzeba dołączać skanu deklaracji gry amatora, wystarczy do wniosku przypisać zawodników z listy zawodników potwierdzonych i zatwierdzić wniosek.
    b. Klub, który w jednym roczniku posiada więcej niż jedną drużynę, to w danej fazie rozgrywek może uprawnić zawodnika tylko do jednej drużyny. Zmiana uprawnienia między drużynami może nastąpić w przerwie między kolejnymi fazami (np. można dokonać zmian po eliminacjach, a przed 1/4 finału). W tym celu należy skontaktować się z działem rozgrywek WMZPN (barbara.gembicka@wmzpn.pl)
21. Pozostałe przepisy tak, jak w regularnych rozgrywkach trawiastych WMZPN dla danej kategorii wiekowej zgodnie z „Regulaminem Rozgrywek Mistrzowskich WMZPN" i „Przepisami gry w piłkę nożną".