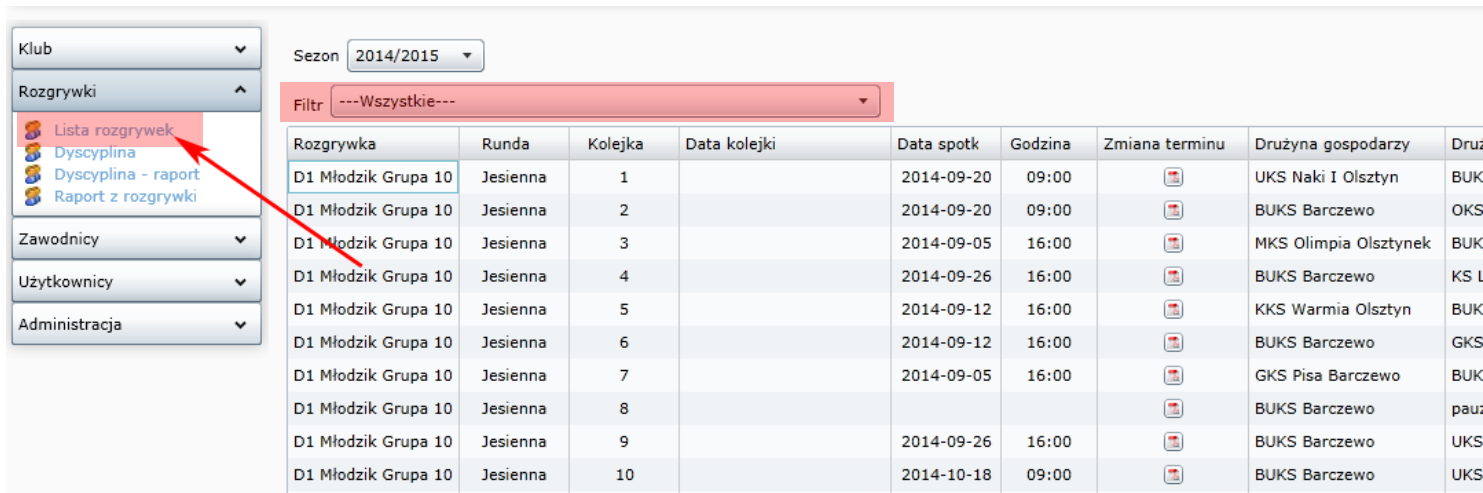


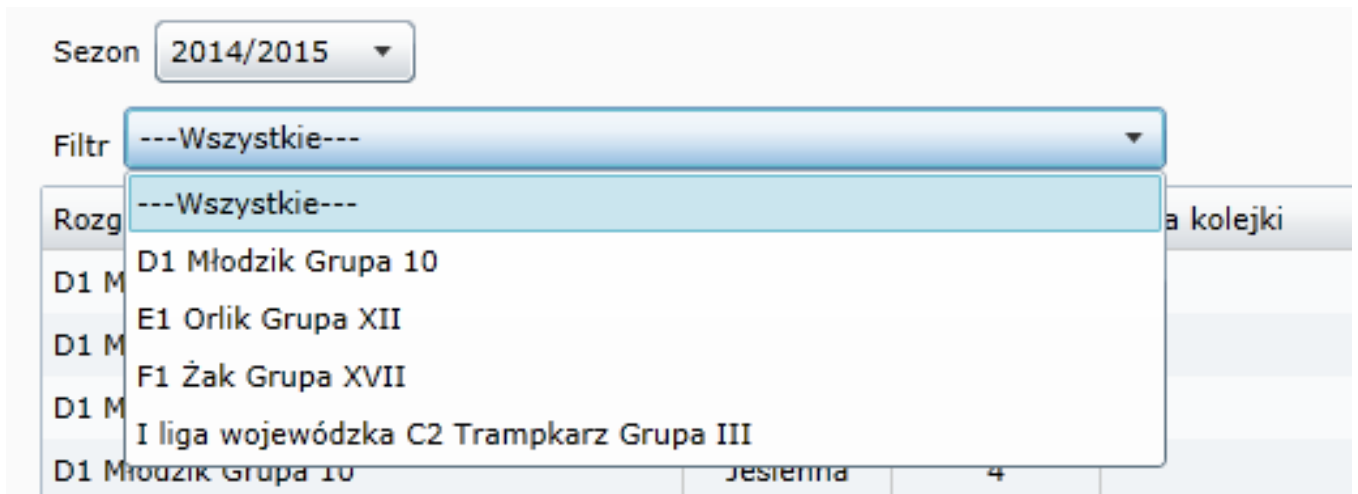
Proces ustalenia terminarza w roli gospodarza

Użytkownik klubowy po zalogowaniu się do aplikacji klubowej klika przycisk „**Lista rozgrywek**”, co skutkuje wyświetleniem wszystkich meczów w jakich bierze udział klub.



Rozgrywka	Runda	Kolejka	Data kolejki	Data spotk	Godzina	Zmiana terminu	Drużyna gospodarzy	Drużyna gości
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	1		2014-09-20	09:00		UKS Naki I Olsztyn	BUK
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	2		2014-09-20	09:00		BUKS Barczewo	OKS
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	3		2014-09-05	16:00		MKS Olimpia Olsztynek	BUK
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	4		2014-09-26	16:00		BUKS Barczewo	KS L
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	5		2014-09-12	16:00		KKS Warmia Olsztyn	BUK
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	6		2014-09-12	16:00		BUKS Barczewo	GKS
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	7		2014-09-05	16:00		GKS Pisa Barczewo	BUK
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	8					BUKS Barczewo	pau
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	9		2014-09-26	16:00		BUKS Barczewo	UKS
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	10		2014-10-18	09:00		BUKS Barczewo	UKS

Istnieje możliwość wybrania rozgrywki w jakiej chcemy dokonać zmiany terminu meczu. Po kliknięciu rozwijanej listy „**Filtr**” rozwiną nam się wszystkie rozgrywki w jakich bierze udział nasz klub.



Rozgrywka	Runda	Kolejka	Data kolejki	Data spotk	Godzina	Zmiana terminu	Drużyna gospodarzy	Drużyna gości
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	4						

Po wyborze rozgrywki wyświetlą nam się wyłącznie mecze rozgrywki, którą wybraliśmy.

Przechodzimy do ustalenia terminarza w **roli gospodarza**. Interesują nas wyłącznie mecze, w których **jestemy gospodarzem** i ustalamy terminy **zgodnie z Regulaminem Rozgrywek**.

Rozgrywka	Runda	Kolejka	Data kolejki	Data spotk	Godzina	Zmiana terminu	Drużyna gospodarzy	Drużyna gości
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	16		2014-10-03	16:00		BUKS Barczewo	Gł
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	17					BUKS Barczewo	pa
D1 Młodzik Grupa 10	Jesienna	18		2014-10-24	16:00		UKS Naki II Olsztyn	BL
D1 Młodzik Grupa 10	Wiosenna	19	2015-03-28 - 2015-03-29	2015-03-28	14:00		BUKS Barczewo	Uł
D1 Młodzik Grupa 10	Wiosenna	20	2015-04-04 - 2015-04-05	2015-04-04	19:00		OKS Stomil III Olsztyn	BL
D1 Młodzik Grupa 10	Wiosenna	21	2015-04-11 - 2015-04-12	2015-04-11	03:00		BUKS Barczewo	MI

Następnie klikamy „**Zmiana terminu**” () i przechodzimy do edycji daty i godziny spotkania.

Najpierw ustalamy datę spotkania (sobota/niedziela), jeżeli termin kalendarzowy jest w środku tygodnia, wtedy data pozostaje bez zmian. Jeżeli chcemy zmienić termin spotkania poza obowiązującym terminem, należy skontaktować się z Biurem Warmińsko-Mazurskiego ZPN oraz uzyskać pisemną zgodę przeciwnika.

The screenshot shows a web application window titled "Edycja godziny spotkania". The "Terminarz" section contains the following fields:

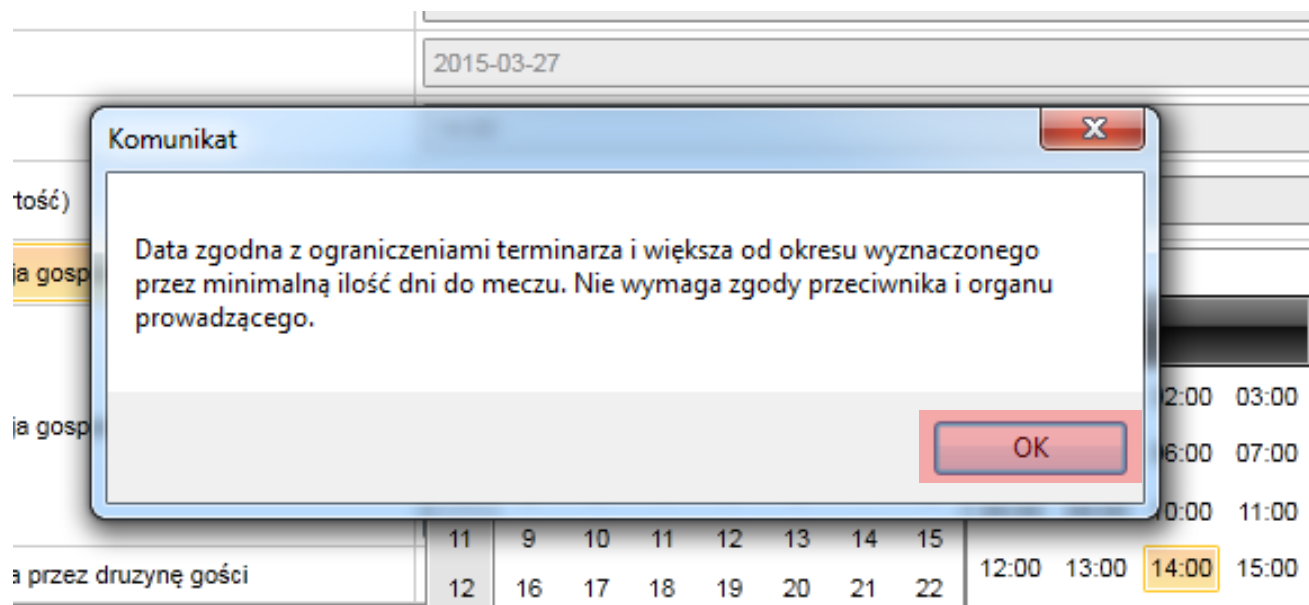
Drużyny	BUKS Barczewo - UKS Naki I Olsztyn
Runda	Wiosenna
Kolejka	19
Data kolejki	2015-03-28 - 2015-03-29
Data spotkania	2015-03-28
Godzina	14:00
Miejsce (stara wartość)	Boisko przy Gimnazjum (Barczewo, Północna 14)
Termin: akceptacja przez drużynę gości	-

Below the "Terminarz" section, there are options for "Miejsce" (Stadion selected, Inne unselected) and "Kolory strojów" (Podstawowy selected, Rezerwowy unselected) for both "gospodarzy" and "gości". Each jersey color section includes input fields for "Koszulki", "Spodenki", "Getry", and "Zdjęcie" for "Zawodnicy" and "Bramkarz". A "Zapisz" button is located at the bottom left.

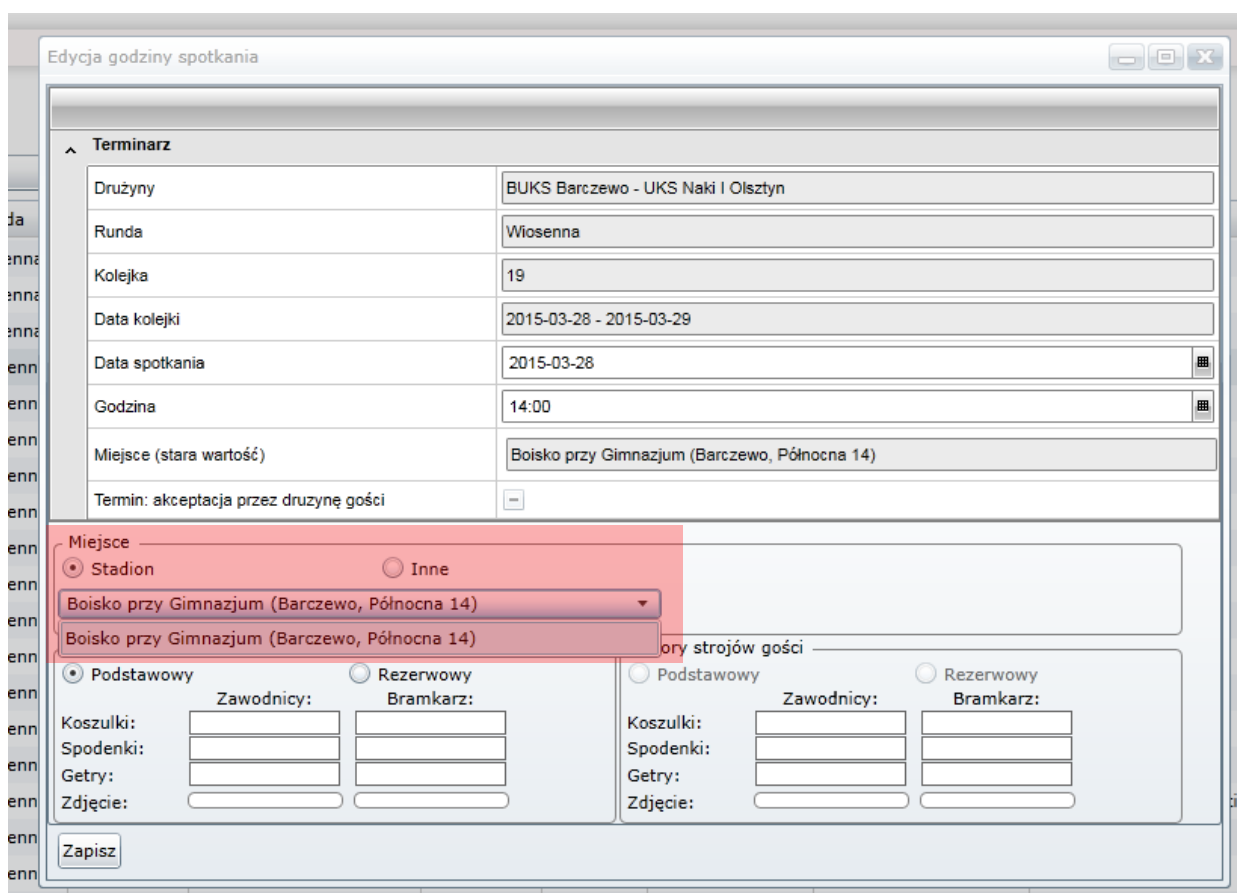
Po ustaleniu daty, przechodzimy do ustalenia godziny spotkania. Wybieramy godzinę zgodną z ramami narzuconymi przez Regulaminem Rozgrywek. W przypadku chęci rozegrania meczu o innej godzinie należy skontaktować się z Biurem Warmińsko-Mazurskiego ZPN oraz uzyskać zgodę przeciwnika.

This screenshot is identical to the one above, but the "Godzina" field is highlighted in orange, indicating it is the current focus of the user's action.

Po wprowadzeniu poprawnej daty i godziny wyświetli nam się komunikat, który zatwierdzamy klikając „OK”.

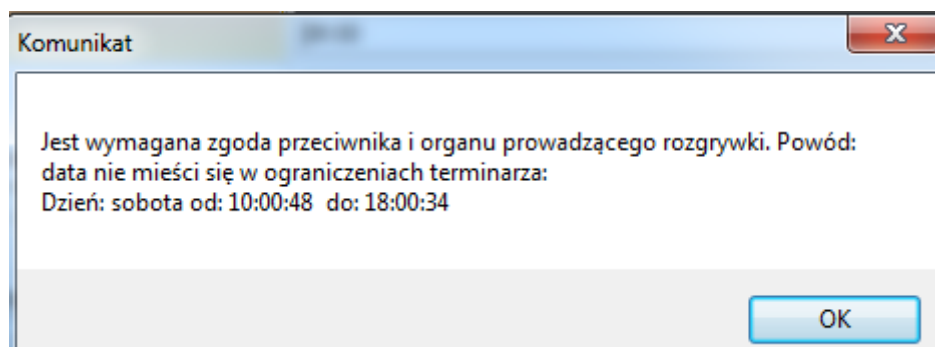
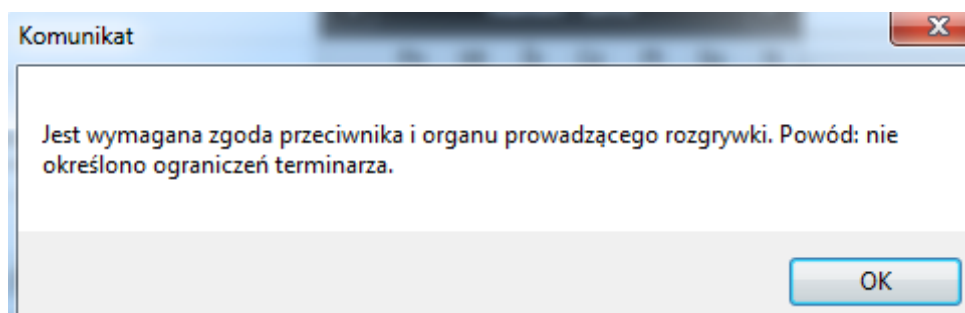


Następnie należy wybrać stadion, na którym zostanie rozegrany mecz. Wszystkim klubom zostały przypisane stadiony, na które posiadają licencję. W przypadku, gdy klub chce rozegrać mecz na innym stadionie, niż dostępny w module klubowym, należy skontaktować się z Biurem Warmińsko-Mazurskiego ZPN.



W tym momencie klub ustalił datę, godzinę i miejsce spotkania – klikamy „Zapisz” i podany termin jest już terminem obowiązującym i przechodzimy do ustalenia terminu kolejnego meczu w roli gospodarza.

W przypadku wyboru daty lub godziny wybiegającej poza terminy przewidziane przez Regulamin Rozgrywek zostaną wyświetlone następujące komunikaty:



Należy ustawić datę i godzinę zgodną z Regulaminem Rozgrywek.

Po ogłoszeniu przez Warmińsko-Mazurski ZPN ostatecznych terminarzy, zmiany terminu spotkania dokonujemy bez korzystania z modułu klubowego (kluby.pzpn.pl), zgodnie z Regulaminem Rozgrywek, kontaktując się z Biurem Warmińskiego-Mazurskiego ZPN za pomocą poczty elektronicznej – tak jak było to praktykowane do tej pory.